

Гравці беруть одну картку, читають завдання з неї, розглядають картинки. Тепер, **радячись одне з одним**, вони повинні обрати варіант відповіді.

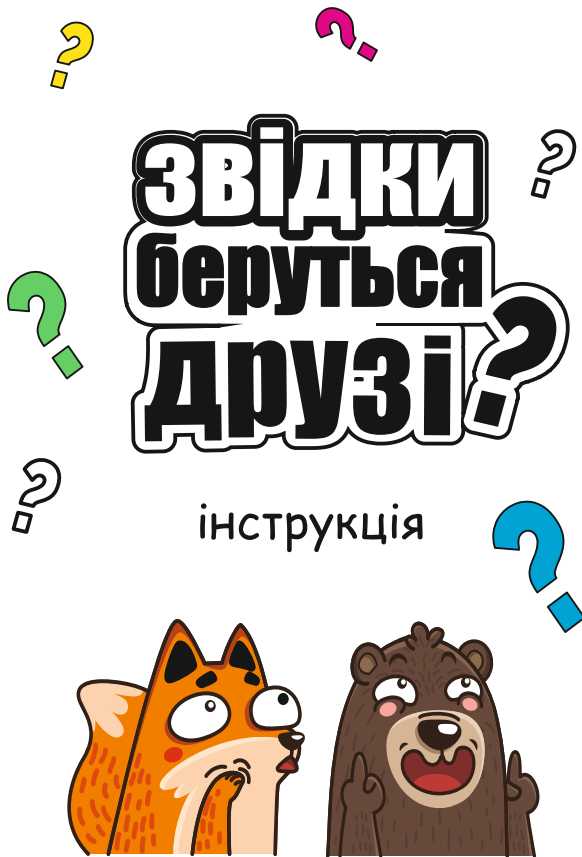
Коли команда визначилася з варіантом, на звороті картки зачитують відповідь.

- Якщо обрали **правильний** варіант, то картка залишається команді.
- Якщо обрали **неправильний**, то картку відкладають у відбій.

Тепер беруть наступну картку зі стопки.

В цьому варіанті гри **немає одного переможця**. Коли картки в колоді закінчаться, рахуються картки, які збрала команда. Якщо їх більше, ніж у відбої, то всі молодці! Якщо у відбої карток більше, то пограйте ще раз згодом.

*За необхідності, хтось дорослий може бути ведучим. Тоді саме ведучий видає картки і допомагає читати завдання.



Емоційний інтелект – це знання про емоції. Емоційний комфорт дитини частково залежить від розвинутого емоційного інтелекту. Він допомагає краще розуміти наміри оточуючих та самостійно приймати рішення. Найкраще емоційний інтелект розвивається під час спілкування з дорослими або однолітками. І ми пропонуємо для цього два варіанти гри:

а. Індивідуальна гра.

б. Командна гра.

а. Індивідуальна гра

Це базовий варіант, який допоможе дитині максимально сконцентруватися. Можна обрати для гри одразу всі картки, або їх невелику кількість.



Перемішайте картки та сядьте з дитиною поруч. За необхідності допомагайте їй читати завдання та варіанти відповіді.

Давайте дитині по одній картці. Їй потрібно вибрати один варіант відповіді.

***Ніхто нікого не повинен квапити.**

Коли дитина обрала варіант, спитайте, чому саме він здається правильним. На зворотній стороні картки написано, яка відповідь вважається найприйнятнішою в суспільстві.

Грайте, доки не закінчатся картки, які ви обрали.

б. Командна гра

Оптимальна кількість гравців для цієї гри – від 2 до 6 людей. Всі гравці – одна команда. Перетасуйте картки. Покладіть стопкою перед гравцями. Картки повинні лежати завданнями доверху.

