

АБЕТКА інСТРУКЦІЯ

62
літери

У НАБОРІ

2
планшети



КОНЦЕНТРАЦІЯ
УВАГИ



АСОЦІАТИВНА ПАМ'ЯТЬ



ДРІВНА МОТОРИКА РУК



ЛОГІЧНЕ МИСЛЕННЯ




ЛЮБОВ ДО НАВЧАННЯ



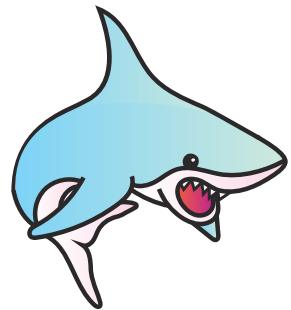
ФАНТАЗІЯ ТА
УВАЖА

для маленьких і великих геніїв



Ідеї раннього розвитку користуються у сучасних батьків великою популярністю.

Якщо більшість мам і тат сучасних дітей читати, писати і рахувати вчилися в першому класі, то сучасні діти повинні приходити до школи підготовленими. Така ситуація породжує у батьків хвилювання і бажання як можна раніше навчити дитину різним ученим премудростям. І головна з цих премудростей – читання.

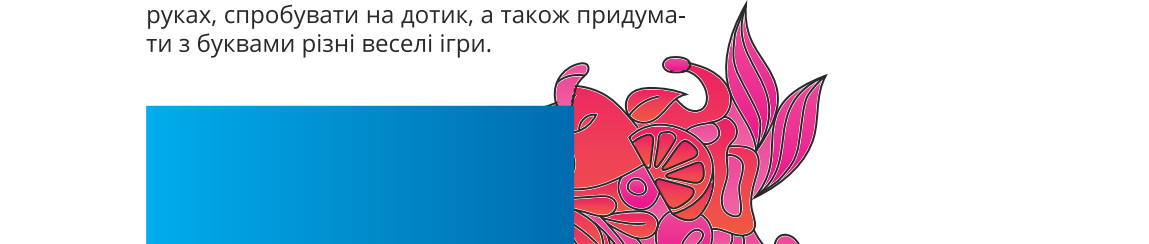


Будьте уважні до дитини, щоб не пропустити перший момент прояву інтересу до букв.

Часто такий інтерес сам собою з'являється в 2-3 роки.

Важливо підтримати інтерес дитини до вивчення букв і забезпечити йому розвиваюче середовище!

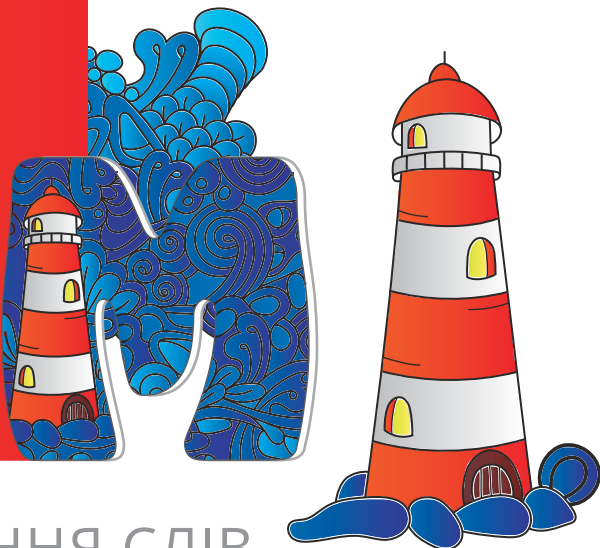
Букви магнітної абетки чудові тим, що на них можна не тільки дивитися, але і потримати в руках, спробувати на дотик, а також придумати з буквами різні веселі ігри.



У цій грі ми пропонуємо дитині побути чарівником.

А секрет «чарівництва» такий:

замінивши в запропонованому слові всього одну букву, можна перетворити його в інше слово з іншим значенням



ПЕРЕТВОРЕННЯ СЛІВ

СПОЧАТКУ ПРОПОНУЙТЕ ДЛЯ ПЕРЕТВОРЕННЯ НАЙПРОСТІШІ СЛОВА, ЯКІ СКЛАДАЮТЬСЯ З ТРЬОХ БУКВ (ОДНОГО СКЛАДУ):

• СІК – ТІК – РІК

Попросіть дитину викласти з букв магнітної абетки слово СІК. Потім запропонуйте перетворити його, змінивши всього одну букву, на те, що каже заведений годинник. Дайте дитині час подумати і можливість здогадатися, що це слово ТІК. Потім запропонуйте, знову змінивши одну букву, перетворити це слово в інтервал часу за який наша планета Земля обертається навколо Сонця (РІК).

• КІС – ЛІС

Викладіть разом з дитиною слово КІС. Потім запропонуйте перетворити слово, яким кличуть кішечку, в місце, де росте багато дерев.

• РАК – ЛАК – ЛАЗ

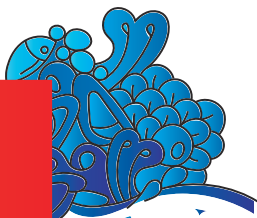
Запропонуйте дитині скласти з магнітних букв слово РАК. Потім перетворити цього річкового мешканця, на те, чим фарбують нігті (або покривають меблі) – ЛАК. Потім попросіть дитину перетворити слово ЛАК в отвір, через який можна пролізти (ЛАЗ).

• ЖУК – СУК – ТУК – БУК

Запропонуйте дитині викласти слово ЖУК, потім перетворити його в гостру гілку на дереві (СУК), потім звук, який з'являється, коли стукають молоточком (ТУК). А потім це слово перетворити в дерево (БУК).

• БОБ – ЛОБ

Разом з дитиною викладіть слово БОБ, поясніть, що воно означає чоловіче іноземне ім'я. Потім запропонуйте перетворити ім'я БОБ на частину обличчя (ЛОБ).



• ДІМ – ДИМ

Дайте дитині три букви – Д, І, М і попросіть викласти слово, що позначає будівлю (ДІМ). Потім запропонуйте перетворити це слово в те, що утворюється під час горіння вогнища (ДИМ).

• МИР – СИР

Що буває, коли немає війни? Запропонуйте дитині викласти з магнітних букв слово МИР. Потім замінити одну букву так, щоб МИР перетворився у смачний і корисний продукт, який виробляють із молока (СИР).

Подібним чином можна обіграти інші ланцюжки слів

КОМ – ТОМ – СОМ, СИР – СОР – ТОР, БОР – БОС – БОГ, ДАМ – ДАР,
ВОЛ – ГОЛ – КОЛ – ПОЛ, БАК – РАК, БИК – БУК, БУВ – ЧУВ, РИС – МИС,
ЛІД-ЛІС, ПУХ-ПУП-ПУД, ЖАР-ЖАХ.

Якщо малюку подобається гра, і він вже навчився легко змінювати прості слова, можна запропонувати для гри більш складні слова, ЩО СКЛАДАЮТЬСЯ з 2-3 СКЛАДІВ:

• РОЖКА – ЛОЖКА

Разом з дитиною викладіть слово РОЖКА. Потім запропонуйте замінити у слові одну букву так, щоб багаторічна декоративна рослина, перетворилася в те, чим їдять (ЛОЖКА).

• БАРАН – БАНАН

Викладіть з магнітних букв слово БАРАН. Потім попросіть дитину перетворити його в солодкий екзотичний фрукт. (БАНАН)

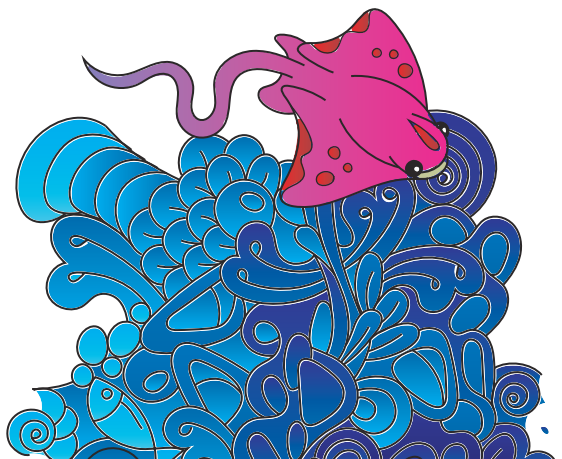
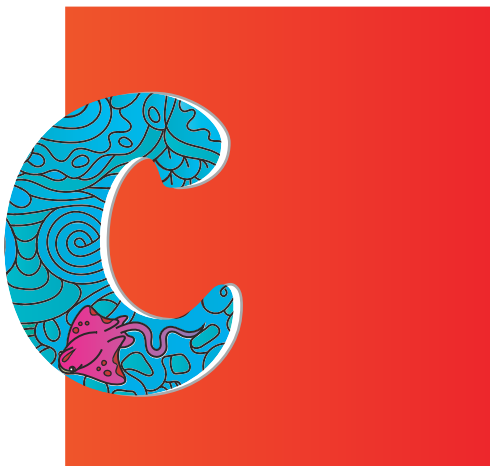
• ГОРОХ – ГОРОД

Разом з дитиною викладіть з магнітних букв слово ГОРОХ. Потім запропонуйте перетворити його в місце, де ГОРОХ росте (ГОРОД).

• КОРОВА – КОРОНА

Попросіть дитину викласти слово КОРОВА, а потім замінити одну букву так, щоб тварина перетворилося на головний убір короля (КОРОНА).

Гру можна продовжувати з іншими словами: ГІРКА – ЗІРКА - ДІРКА, БІЛКА – БУЛКА, ТІНЬ – ЛІНЬ, ТОЧКА – БОЧКА, МІСТО– ТІСТО, ГОДИНА-РОДИНА, ЛОЗА-КОЗА, КАВА-ЛАВА



Це ще одна цікава гра зі словами з магнітних букв. І знову дитина отримує можливість відчувати себе чарівником! Адже є такі слова, які складаються з одних і тих же букв, але в різному порядку – тому і значення у них різне.



БУКВИ МІНЯЮТЬСЯ МІСЦЯМИ

Підбирає варіанти переставляючи букви МІСЦЯМИ.

• **АУ – УА:**

Ось малюк плаче УА (разом з дитиною викладіть слово УА). А тепер перетворіть це слово в інше – як ніби малюк загубився в лісі (разом з дитиною викладіть слово АУ)

• **РАК – КАР:**

Запропонуйте дитині викласти слово РАК, а потім поміняти букви місцями так, щоб річковий мешканець перетворився на гучний крик великої чорної птиці (КАР).

• **ЛАЗ – ЗАЛ:**

Попросіть дитину викласти слово ЛАЗ, а потім перетворити вузький прохід у велике і просторе приміщення (ЗАЛ).

• **ГОРИ – РОГИ:**

Попросіть дитину викласти слово ГОРИ, а потім переставити букви місцями так, щоб вони перетворилася у те, що росте на голові у оленя (РОГИ).

• **БАНКА – КАБАН:**

Викладіть разом з дитиною слово БАНКА. Потім запропонуйте поміняти букви місцями так, щоб скляна посуда перетворилася в дику тварину, яка живе у лісі і дуже любить жолуді (КАБАН).

Ми навели приклади гри, коли дитині дається підказка – опис значення нового слова. **МОЖНА УСКЛАДНИТИ ГРУ, ЗАПРОПОНУВАВШИ САМОСТІЙНО ЗДОГАДАТИСЯ, ЩО ЦЕ ЗА СЛОВО.**

• **ТІК – КІТ:**

Викладіть слово ТІК, а потім запропонуйте дитині поміняти букви місцями так, щоб вийшло інше слово. Що це за слово? Дайте дитині можливість здогадатися самому! (КІТ)

Продовжуйте гру з іншими словами:

ЛІС – СІЛЬ, РІК – КІР, БАЯН – БАНЯ, СЛОВО – ВОЛОС, БАРИНЯ – РАБИНЯ, ЛІСИ - ЛИСІ, ДОМА – МОДА, КОЗАК – КАЗОК



А в цій грі відбуваються інші чари: якщо з деяких слів прибрати всього одну букву, то виходить нове слово!



БУКВА ВТЕКЛА

ДАЙТЕ ДИТИНІ МОЖЛИВІСТЬ ПЕРЕКОНАТИСЯ В ЦЬОМУ НАОЧНО ЗА ДОПОМОГОЮ МАГНІТНОЇ АБЕТКИ:

- КРІТ – КІТ

Попросіть дитину викласти слово КРІТ. А потім запропонуйте прибрати одну букву слова так, щоб підземний житель перетворився в велику океанську рибу (КІТ).

- ЕКРАН-КРАН

Запропонуйте дитині викласти слово ЕКРАН, а потім прибрати з слова одну букву так, щоб частина телевізора або комп'ютера перетворилася на велику будівельну машину.

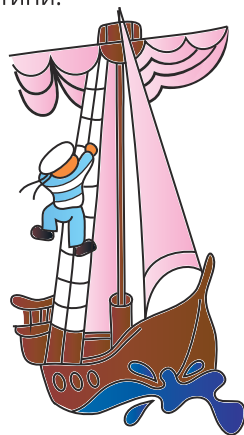
А потім спробуйте прибрати з слова одну букву так, щоб грізна стихія перетворилася на величезний схил (ГОРА).

- СТИНА – ТІНА

Попросіть дитину викласти з магнітних букв слово СТИНА, а потім попросіть прибрати одну букву, щоб перегородка в будівлі перетворилася на жіноче ім'я (ТІНА).

Це були варіанти гри з описовими підказками для дитини.

Запропонуйте дитині і інші варіанти завдань, в яких він повинен знайти відповідь самостійно:
СПУСК-ПУСК, ІВОЛГА – ВОЛГА, КОСА – ОСА.



В аналогічну гру можна пограти і із складами: варто прибрати з деяких слів один склад, і вони перетворюються в інші слова! Але перш ніж пропонувати дитині цю гру, варто познайомитися з складовою структурою слова.



СКЛАД ВТІК

АЛЕ ПЕРЕД ТИМ ЯК ПРЕДЛАГАТЬ ДИТИНІ ЦЮ ГРУ, ВАРТО ПОЗНАКОМИТЬСЯ СО СКЛАДОВОЇ СТРУКТУРИ СЛОВ.

МАЛЕНЬКА ПІДКАЗКА: ділити слово на склади допомагають хлопки в долоні з одночасним проголошенням слова (ОДИН СКЛАД – ОДИН ОПЛЕСК).

• МАШИНА – ШИНА

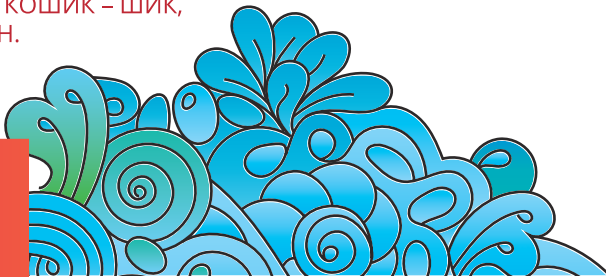
Викладіть слово МАШИНА. Попросіть дитину прочитати слово і ударами виділити склади, назвати перший склад, другий склад і третій склад. Потім запропонуйте дитині прибрати з слова один склад так, щоб вийшло зовсім інше слово. Якщо дитина не може здогадатися сама, можна зробити підказку: «Прибери зі слова МА-ШИ-НА один склад так, щоб вона перетворилася на резину для автомобільного колеса» (ШИНА).

• ПИРІГ – РІГ

Запропонуйте дитині викласти слово ПИРІГ і назвати слово по складам. Потім попросіть прибрати один склад так, щоб вийшло нове слово. Якщо дитина не може, можлива підказка: «Прибери зі слова ПИ-РІГ, один склад так, щоб смачна їжа перетворилася в те, що росте на носі у носорога».

• ГАМАК – МАК

Подібним чином (опис гри див. вище) попросіть дитину перетворити ложу для сну і відпочинку в квітку. Продовжуйте грати з іншими словами (з підказками-описами або без них):
**БОЛОТО – ЛОТО, МАТРОС – ТРОС, КОШИК – ШИК,
КАБАЧОК – БАЧОК, ПАТРОН – ТРОН.**



Вивчаючи букви і складаючи слова, розкажіть дитині казку про те, як букви потоваришували і з'явилися слова.



ЧАРІВНІ ЛІТЕРИ

Це було дуже-дуже давно.

Так давно, що Мовна Країна була лише одним містом, де жили букви. У ті далекі часи голосні букви трималися купки. А приголосні ходили по місту і байдикували. Але за кілька днів байдикувати їм набридло.

Вирішили вони одна з іншою потоваришувати, поговорити.

Літера Д зустріла букву М.

— Д!

— М!

Так само С і В спробували поговорити:

— С!

— В!

Нецікаві розмови виходять. Не знали приголосні, як між собою порозумітися. Аж тут прислухались. Голосні між собою сперечались:

— У!

— І!

— Е!

Та так вже голосно, що всі знудьговані приголосні побігли дивитися. А та О змагалися в спритності. А решта їх підбадьорювали. Д і М стали біля І з двох боків. Всі закричали разом, і вийшло слово ДІМ! С та В пішли до фінішу. С привітала О з перемогою:

— СО!

В підбадьорила А:

— ВА!

А так як вони були поруч, вийшла СОВА? З того часу приголосні букви зрозуміли, що з голосними поруч жити цікавіше. Можна склади і навіть слова утворювати. І розмовляти так краще.

Якщо Вашій дитині сподобалась така казка-гра, то нехай малюк допоможе потоваришувати і всім іншим буквам.

Описані ігри зі словами дуже корисні для розвитку почуття мови, прищеплюють інтерес і любов до рідної мови. Такі ігри допомагають навчити дитину більш уважно слухати слова, звертати увагу на їх написання, вчать розуміти значення слів. Все це розвиває грамотність, вчить бути уважним, правильно писати слова – що дуже стане в нагоді і в школі, і в житті.

ІНСТРУКЦІЯ ДО ЗАСТОСУВАННЯ

У КОМПЛЕКТ НАБОРУ МАГНІТНА АБЕТКА ВХОДЯТЬ: 62 ЛІТЕРИ, 2 СОРТЕРА, КНИЖКА З ІГРАМИ ТА ВКЛАДИШ З АЛФАВІТОМ.

Увага! Містить дрібні деталі.

Магнітна Абетка призначена для дітей від 3 років. Рекомендуємо використовувати під наглядом дорослих. У середині кожного елемента надійно і безпечно розташований магніт. Букви виготовлені з твердого, легкого, безпечного та стійкого до вологи матеріалу - акрилу.

Кожен елемент абетки розроблявся в індивідуальному порядку. Всі елементи яскраві, барвисті і багато літер з асоціативним принтом, що допоможе зацікавити вашу дитину і привернути її увагу.

За допомогою нашої Магнітної Абетки Ваша дитина зможе з великим інтересом, в ігровій формі, вивчати і запам'ятовувати букви та цифри, складати різні слова і навіть невеликі фрази, розв'язувати прості математичні приклади. У цьому Вам може допомогти спеціально розроблена книжка з іграми. А так як всі елементи абетки можна використовувати і у воді, то купання дитини може перетворитися в яскраву, веселу і корисну гру.

Сортер необхідний для розвитку у дитини моторики, асоціативної пам'яті та просторової уяви. Перед використанням сортер необхідно розмістити в горизонтальному положенні, на твердій поверхні (щоб уникнути його пошкодження на м'якій поверхні, якщо на нього натиснути із зусиллям або наступити), далі Вашому малюкові необхідно шукати правильні місця, по конфігурації та узору, і вкладати в них потрібні літери, цифри і знаки.

Перед використанням необхідно кожну деталь набору промити в мильному розчині. Рекомендуємо Магнітну Абетку використовувати разом з магнітною дошкою або при можливості з будь-якої іншої металевою поверхнею.

