

Інструкція Шалені Мордахи

Перед початком гри необхідно добре перемішати між собою всі картки і утворити з них колоду сорочками вгору. Потім кожен гравець бере собі по три картки, щоб ніхто не бачив зображення на зворотному боці картки. Якщо комусь із гравців вдалося витягнути три однакові карти – їх слід повернути назад у колоду і знову її перемішати.

Черговість ходів можете визначити за допомогою жеребкування або ж дати право ходити першим наймолодшому гравцеві. Кожен гравець має одну мету – зібрати три однакові картки. Для того, щоб зібрати колекцію, гравець, перш ніж ходити, визначає, якій з його карток потрібна пара, потім йому потрібно попросити необхідну карту у суперника. Але, відбувається це не так просто, як здається! Гравець називає ім'я суперника і питає: «У тебе є...?», потім гравцеві слід максимально точно повторити міміку з картки, яку він хоче отримати для своєї колекції. Якщо у суперника немає такої картки, тоді:

- Гравець показує язик, даючи зрозуміти, що такої картки у нього немає;
- Гравець, який запитував картку, бере з

колоди одну карту і на цьому його хід завершено.

Якщо у суперника є карта, яку просить гравець, то:

- Гравець, який запитував картку, забирає її собі;
- Якщо гравець зібрав три однакових картки (колекцію), він викладає їх перед собою малюнками вгору;
- Гравець продовжує свій хід – знову запитує картку.

Якщо ви витягнули карту Джокер, то ви можете походити цією картою у свій хід, щоб витягнути у суперника одну будь-яку карту з руки не дивлячись.

Попередження! Якщо у гравця перед початком ходу на руках немає карт, він бере одну карту з колоди, але, якщо і колода порожня, гравець бере будь-яку карту з рук суперника.

Гра закінчується, коли всі карти розіграні (колода порожня і на руках гравців немає карт). Перемагає той гравець, який зібрав найбільшу кількість колекцій.