

Мета гри

Знайти картку зіцлення «Вуді» та з її допомогою знищити головного верега - духа Рекстеуна. В грі будуть також інші вереги, які намагатимуться вас вбити.

Комплектація гри

Гральні поля - 6 шт.
Картки верегів - 25 шт.
Картки збрєї - 6 шт.
Картки зіцлення - 3 шт.
Фішки гравців - 4 шт.
Картки гравців - 4 шт.
Картки життя - 16 шт.
Гральний кубик - 1 шт.

Картки гравців

Вінздей



Сав'єр



Анет



Арсеній



Картки верегів

Мері Нортхілл



Хайг



Дух Рекстеуна



Мері Нортхілл та Хайг - цих верегів ви можете зустріти на полі, у вас є можливість з ними позмагатись за допомогою грального кубика (докладніше в розділі «Битва») або використовуючи збрєю, яку ви знайшли раніше.

Дух Рекстеун - головний верег, якого потрібно знайти та знищити за допомогою картки зіцлення - «Вуді».

Картки зброї

Ножі



Бджоли



За допомогою зброї ви можете знищувати Мері Нортхілл та Хайда або змагатися між собою. Якщо ви знахедите духа Рекстеуна і у вас є зброя, але нема «Вугі», то дух Рекстеун забирає у вас одне життя.

Картки зцілення

Річі



Вугі



Вугі - єдина картка, яка допоможе вам знищити духа Рекстеуна, вона, як картки верегів та зброї, може трапитись на полі.

Річі - коли вам трапляється ця картка, то у вас є змога обміняти її на ще одне життя або зброю, після чого Річі скидається у відбій.

Підготовка до гри

- 1) Витягніть по одній картці персонажа або домовтеся, хто ким буде грати.
- 2) Роздайте картки життя. Кожному по 2 штуки. Це здерев'я кожного персонажа. Під час гри ви будете прибирати ці картки, якщо когось із гравців поранять або вб'ють. Персонаж, у якого закінчилися життя, вважається мертвим.
- 3) Підготуйте ігрове поле:

- Розкладіть кімнати, по яким будуть ходити гравці у довільному порядку, щоб всередині утворилась стежка;

P.S. Перед початком гри у вас є можливість разом домовитися, якої складності буде гра та скільки полів залучати.

- Покладіть фішки гравців на нижню клітинку стежки;
 - Картки (верегів, зброї, зцілення) перемішайте і розкладіть по кімнатах серочкою дегери в будь-якому порядку по одній картці на клітинку поля.
- P.S. Дві картки життя та дві картки зброї відкладіть в сторону, вони вам знадобляться, коли знайдете на полі картку Річі.

Хід гри

Для того, щоб розпочати гру, учасникам необхідно розіграти право першого ходу, кидаячи кубик. Гру розпочинає гравець, у якого випало найбільше очок, а далі за годинниковою стрілкою.

- Для свого ходу потрібно кинути кубик, якщо випадає від 1 до 4 - потрібно переміститись на ту кількість клітинок, скільки вказано, якщо випало 5 - потрібно повернутись на найближчу клітинку стежки, якщо 6 - пропустити свій хід.
- P.S. Якщо вам випало 5 під час першого ходу - перекиньте кубик.
- Рухатися можна у будь-яку сторону, повертати куди завгодно, але тільки по прямій (не можна рухатись по діагоналі).
 - Заходити в кімнати можна тільки стежкою, через стіни кімнат проходити не можна.
 - Пройти через відкриту картку верега не можна - потрібно зупинитися і боретися.
- Петрапляючи на клітинку з карткою - переверніть її:
- Якщо там зцілення або зброя - ви її забираєте і передаєте хід наступному гравцеві.
 - Якщо верег - б'єтеся (докладніше в розділі «Битва»)
- Передавайте хід наступному гравцеві.

Битва

Якщо, перемістившись ви потрапляєте на верег, вам потрібно з ним вступити у бій, кидаячи кубик:

- у разі випадання парного числа, ви менстра вбиваєте;
 - якщо випадає непарне число, вас поранено (у вас забирається життя);
- P.S. Якщо менстр забрав у вас життя, в наступному ході є можливість залишити менстра відкритим та продовжити ходити, або перебувати знову з ним битись, але про це потрібно попередити інших гравців до того, як кинете кубик.