

# Прапори світу



**Зміст гри: 216 карток, карта світу, правила гри.**

Розпочніть гру з відомих Вам прапорів!

На початковому етапі гри використовуйте картки з добре відомими Вам прапорами і потім поступово ускладнюйте гру.

## Варіант гри 1

2-7 гравців, від 8 років.

### Мета гри

Під час гри учасники збирають картки, називаючи відомі їм країни чи вгадуючи їх. Переможцем стає той гравець, який назве більшість країн та матиме найбільшу кількість карток.

### Підготовка до гри

Кількість карток має відповідати кількості гравців: якщо грає 2-3 учасники, то потрібно взяти 40 карток; для 4-5 гравців – 50 карток і для 6-7 гравців – 60 карток. Картки перемішуються і кожному гравцеві роздається по 4 картки. Картки, які залишилися, розкладають на столі в дві приблизно однакові по розміру колоди. Всі картки, які знаходяться на столі, повинні лежати прапором догори.

### Хід гри

Гравці розкладають картки перед собою в ряд, прапором догори.

Перший гравець розпочинає гру і вказує на одну зі знайомих йому карток у будь-якого гравця. Якщо він не знає жодного прапора, він вказує на будь-який прапор, після чого називає, якій країні належить цей прапор. Є лише одна спроба.

Гравець, якому належить картка, бере її так, щоб йому було видно текст і перевіряє достовірність відповіді.

Якщо відповідь вірна, гравець забирає собі цю картку. Якщо гравець знає також столицю країни, він отримує додаткову картку, яку він може взяти із будь-якої колоди.

Якщо гравець не знає назву країни або дає невірну відповідь, то гравець, якому належить картка, називає правильну відповідь і забирає картку собі. Якщо гравець не називає столиці, тоді додаткову картку він не отримує.

Після кожного ходу гравці добирають по одній картці та кладуть перед собою, щоб їхня кількість завжди була 4.

Після відповіді хід переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою.

### Закінчення гри. Переможець

Гра закінчується, коли у колодах закінчуються картки. Переможцем стає гравець, у якого по закінченню гри буде найбільше карток. Ті чотири картки, які завжди знаходяться перед гравцем, не враховуються.

## Варіант гри 2

2-5 гравців і ведучий, спрощений варіант гри 1 для дітей, яким вже виповнилося 6 років.

### Підготовка до гри

Вибір прапорів і кількість карток залежать від віку дітей і їх знань. Ведучий обирає відомі прапори. Наймолодшим гравцям потрібно 10-16 карток в залежності від кількості дітей. Всі картки використовуються прапором догори. Перемішайте картки і покладіть перед кожним гравцем по дві картки, а ті, що залишилися, покладіть у колоду на столі.

### Хід гри

Починає наймолодший гравець і вказує на відомий йому прапор, який знаходиться у одного з гравців. Гравець називає країну, якій належить цей прапор. Якщо гравець не знає жодного прапора, то він вказує на будь-який прапор.

Якщо гравець відповідає вірно, він отримує картку і складає її у свою особисту колоду, по якій потім ведеться підрахунок очок. Хід переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою.

Якщо гравець не знає відповіді або відповідає неправильно, то ведучий озвучує вірну відповідь і повертає картку вниз колоди. Хід переходить до наступного гравця.

Після кожного ходу гравці добирають по одній картці та кладуть перед собою, щоб їхня кількість завжди була 2.

Коли картки в колоді закінчуються, беруться ті дві картки, які лежать перед гравцями. Ці картки перемішуються і кожному гравцю роздається по одній картці.

Картки, які залишилися, збираються знову в колоду на столі і гра продовжується за тим самим принципом. Гра продовжується до тих пір, поки не закінчатся всі картки на столі або поки ніхто з гравців більше не зможе вгадати жодного прапора.

### Закінчення гри. Переможець

Переможцем стає той гравець, у якого по закінченню гри буде найбільше карток.

## Варіант гри 3

5-9 гравців. Усі старші 8 років. У грі беруть участь 2 команди.

У цій грі є дві команди і ведучий, який не входить до складу команди. Мета гри – зібрати максимальну кількість очок, які підраховуються в окремому блокноті.

### Підготовка до гри

Ведучий обирає завчасно 20 карток (наприклад із загальновідомих прапорів). Пункти 1, 2 вважаються підказками.

### Хід гри

Картки знаходяться у ведучого таким чином, щоб гравці їх не бачили. Ведучий розпочинає гру і показує картку, щоб її було видно обом командам.

Команда 1 відповідає прапорю якої країни був показаний. Якщо команда не знає відповіді або відповідає невірно, то ведучий читає підказку №1 і потім при необхідності підказку №2.

Розподіл очок команді, яка першою відповідає на запитання:

Вірна відповідь одразу після того, як була показана картка: **3 очка**

Правильна відповідь одразу після підказки №1: **2 очка**

Правильна відповідь одразу після підказки №2: **1 очко**

Якщо команда 1 не змогла дати правильну відповідь після другої підказки, то команда 2 отримує можливість дати відповідь, при цьому максимально вона може отримати 1 очко. Якщо обидві команди не змогли дати правильну відповідь, то ведучий зачитує правильну відповідь та картка скидається. Після цього ведучий показує наступну картку другій команді і так далі по черзі.

### **Закінчення гри. Переможець**

Гра закінчується, коли ведучий використав усі картки. Перемагає та команда, яка по закінченню гри набере максимальну кількість очок.

## **Гра «Зірка»**

Гра більш складного рівня, 2-6 гравців при індивідуальній грі чи командами по 4-6 гравців.  
Гра «Зірка» має два рівні складності.

### **РІВЕНЬ 1. Базова гра**

**ГРАВЕЦЬ БЕРЕ КАРТКУ – І ЗРАЗУ ДАЄ ВІДПОВІДЬ**

Це індивідуальна гра, в якій беруть участь 2-6 гравців (командами можна грати при поєднанні двох рівнів гри, дивіться опис гри Рівня 2).

### **Підготовка до гри**

Всі картки перемішуються, і кожному гравцю роздається по 5 карток. Картки розміщуються перед гравцем у колоді зображенням прапора догори, така колода зветься колодою «Зірки».

### **Мета гри**

Протягом гри учасники збирають картки, називаючи відомі їм країни чи вгадуючи їх. Інші гравці можуть виправити відповідь гравця, якщо вони вважають його відповідь невірною. У цьому випадку вони або отримують собі додаткову картку або втрачають її.

### **Хід гри**

Наймолодший гравець розпочинає гру і вказує на один із прапорів, які знаходяться в колоді «Зірки» будь-якого іншого гравця, окрім своєї. Гравець називає країну, якій належить цей прапор. Після цього він кладе картку у окрему колоду, по якій потім будуть підраховуватись очки, при цьому гравець не дивиться на іншу сторону картки. Якщо гравець не знає якогось прапора, він намагається його вгадати чи просто вигадує назву країни. Відповідь вважається правильною, якщо ніхто з гравців не скаже «Перевірка!» (дивись правила перевірки).

Коли гравець вірно називає назву країни, то ПРИ БАЖАННІ він може також назвати і столицю. Це потрібно робити до того, як гравець візьме картку. При назві столиці гравець отримує бонус картку із колоди «Зірки» того гравця, чия картку він вгадав. Теж правило розповсюджується і на відповіді підказок (рівень 2). Відповідь вважається вірною, якщо інші гравці не заперечують.

### **Правила перевірки**

Якщо один з гравців не впевнений у вірності відповіді іншого гравця, то він каже «Перевірка!» і перевіряє картку. Це потрібно встигнути зробити до того, як наступний по черзі гравець візьме нову картку з колоди зірки. Після перевірки хід переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою.

### **ПЕРЕВІРКА**

А – гравець, якого перевіряють

Б – гравець, який запросив перевірку

Якщо відповідь вірна: А залишає у себе картку і Б платить гравцю А штраф згідно правил штрафів

Якщо відповідь невірна: А віддає картку гравцю Б і оплачує йому штраф

Штраф оплачується верхньою картою колоди для підрахування очок.

### **Закінчення гри. Переможець**

Якщо у гравця немає карток у колоді для підрахунку очок, то він програв і вибуває з гри. Гра закінчується тоді, коли будуть використані усі картки із колоди зірок. Переможцем стає гравець, який зібрав максимальну кількість карток.

**РІВЕНЬ 2.** Розширений варіант гри. **ГРАВЕЦЬ БЕРЕ КАРТКУ – ГРАЄ ВСЯ КОМАНДА**

У грі бере участь 4-6 гравців, по два гравці в кожній команді. Гравці однієї команди не повинні сидіти поряд.

Рівень 2 грається так, як і рівень 1, за виключенням того, що члени однієї команди допомагають один одному, зачитуючи по черзі один одному підказки.

### **Як правильно грати?**

Коли береться картка з колоди «Зірки», можна або зразу дати відповідь, або прочитати підказки – учаснику своєї команди. Якщо зачитуються підказки, то другий член команди не може відповідати до тих пір, поки не буде прочитана перша підказка, навіть якщо він знає відповідь. Наступного разу читаючий і той, хто відповідав, у команді міняються місцями.

### **Хід гри**

Якщо ваш напарник відповідає невірно після першої підказки, то гравець (той, який зачитував підказку) забирає картку собі і бере наступну для здійснення наступного ходу. Якщо ваш напарник відповідає невірно після першої підказки, право відповіді переходить до іншої команди. Якщо ця команда відповідає вірно, то вона забирає собі картку. У випадку неправильної відповіді, хід переходить до іншої команди. Якщо ця команда відповідає правильно, то вона забирає собі картку. У випадку невірної відповіді, хід переходить далі за годинниковою стрілкою до тих пір, поки хто-небудь не відповість правильно.

Якщо ніхто не вгадає назву країни після першої підказки, гравець, який зачитував підказку, продовжує і зачитує другу підказку, при цьому порядок відповіді такий, як і при першій підказці.

Якщо ніхто не вгадає назву країни і після другої підказки, то зачитується правильна відповідь і картка повертається в кінець однієї з колод зірок, з якої взяли картку.

Перевірку відповідей можна проводити в будь-який час, згідно з правилами перевірки, які наведені раніше. Члени однієї команди можуть допомагати один одному тільки зачитуючи підказки. По закінченню гри всі картки зароблені однією командою, підраховуються разом.

***Удачі в грі!***